# Práctica Obligatoria Unidad 4

1. Hacer un programa que pida al usuario que digite una cadena de caracteres, luego verificar la longitud de la cadena y si ésta supera los 10 caracteres mostrarla en pantalla, caso contrario no mostrarla.
2. Pedir al usuario una cadena de caracteres, almacenarla en una variable y copiar todo el contenido hacia otra variable.
3. Pedir al usuario que digite 2 cadenas de caracteres, e indicar si ambas cadenas son iguales, en caso de no serlo, indicar cuál es mayor alfabéticamente.
4. Crear una cadena que tenga la siguiente frase: “Hola que tal”, luego crear otra cadena para preguntarle al usuario su nombre, por último, añadir el nombre al final de la primera cadena y mostrar el mensaje completo “Hola que tal <nombre>”.
5. Hacer un programa que determine si una palabra es palíndroma.
6. Convertir dos cadenas de minúsculas a mayúsculas, compararlas y decir si son iguales o no.
7. Pedir su nombre al usuario en MAYÚSCULA, si su nombre comienza con la letra A, convertir su nombre a minúscula, caso contrario no convertirlo.
8. Pedir al usuario dos cadenas de caracteres de números, uno entero y otro real. Convertirlos a sus respectivos valores, sumarlos y mostrar el resultado.
9. Realice un programa que lea una cadena de caracteres de la entrada estándar y muestre en la salida estándar cuantas ocurrencias de cada vocal existen en la cadena.